

## PROGRAMA FINAL DE INTERACCION 2012

<b>MIÉRCOLES, 3 de Octubre de 2012</b>	
8:30-9:00	Acreditación y entrega de documentación
09:00-11:00	BIENVENIDA AL CONGRESO (9:00 – 9:15) Sesión 3.1: Desarrollo de UIs y DUI
11:00-11:30	Café
11:30-13:30	Sesión 3.2: Evaluación de Sistemas Interactivos
13:30-15:00	Comida
15:00-16:30	Sesión 3.3: Sistemas Adaptativos
16:30-17:00	Café
17:00-18:30	Conferencia inaugural Interacción 2012: Jan Gulliksen Inauguración de Interacción 2012 y MexIHC 2012
20:00-22:00	Evento Social Cóctel de Bienvenida

<b>JUEVES, 4 de Octubre de 2012</b>	
8:30-9:00	Acreditación y entrega de documentación
09:00-11:00	Sesión 4.1: HCI y Salud
11:00-11:30	Café
11:30-13:30	Sesión 4.2: Sistemas Colaborativos
13:30-15:00	Comida
15:00-16:00	Sesión 4.3: Redes Sociales
16:00-16:30	Presentación de Experiencias y Pósters
16:30-17:00	Café
17:00-19:00	Conferencia plenaria Interacción 2012: Marco Winkler Conferencia plenaria MexIHC 2012: Raúl Rojas – Demo coche autónomo
19:00-20:00	Asamblea AIPO
21:30-24:00	Cena de Gala

<b>VIERNES, 5 de Octubre de 2012</b>	
8:30-9:00	Acreditación y entrega de documentación
09:00-11:00	Sesión 5.1: Realidad Virtual y Aumentada
11:00-11:30	Café
11:30-13:30	Sesión 5.2: Accesibilidad
13:30-15:00	Comida
15:00-16:30	Sesión 5.3: Factores Humanos
16:30-17:00	Café
17:00-18:30	Conferencia clausura MexIHC 2012: Luis Francisco Revilla Clausura del Congreso Interacción 2012 y MexIHC 2012

Todas las sesiones se realizarán en la Sala Multiusos del Edificio Quorum I

Todas las conferencias plenarias se realizarán en el Salón de Actos del Edificio Quorum I

Las conferencias plenarias serán retransmitidas por videoconferencia.

### **Instrucciones para los ponentes:**

Full Paper (F): Presentación de 15 minutos y 5 de preguntas.

Short Paper (S): Presentación de 10 minutos y 5 de preguntas.

Poster (P): Tamaño DIN A0. Presentación de 3 minutos .

Experiencias y Casos Prácticos (E): Presentación de 10 minutos y 5 de preguntas.

Las presentaciones se podrán realizar en Español o en Inglés. Los presentadores dispondrán de un proyector de video con un portátil con Windows 7 con MS-PowerPoint y Acrobat Reader (PDF).

Los autores podrán usar su propio portátil.

## Miércoles, 3 de octubre de 2012 – 9:15-11:00

### Sesión 3.1: Desarrollo de UIs y DUIs

Moderador: Federico Botella, Universidad Miguel Hernández de Elche

Elicitación de Requisitos de Usabilidad: Un Estudio Sistemático (F)

*Yeshica Isela Ormeño Ayala, Jose Ignacio Panach Navarrete y Óscar Pastor López*

Desarrollo de Aplicaciones Centradas en el Usuario Final (F)

*José Antonio Macías Iglesias*

Combining InterMod Agile Methodology with Usability Engineering in a Mobile Application Development (F)

*Begoña Losada, Maite Urretavizcaya, Juan Miguel López y Isabel Fernández de Castro*

Schema Driven Distributed User Interface Generation. (F)

*Antonio Peñalver, José Juan López Espín, Federico Botella, José Antonio Gallud y Enrique Lazcorreta*

Interacción y Colaboración Soportada por Interfaces de Usuario Distribuidas: de GUIs a DUIs (F)

*Elena de La Guía, María Dolores Lozano y Víctor M. Penichet*

Modelado de la interacción en espacios interactivos heterogéneos (S)

*Ricardo Tesoriero, José Antonio Gallud, Pedro González Villanueva y Gabriel Sebastian*

## Miércoles, 3 de octubre de 2012 - 11:30-13:30

### Sesión 3.2: Evaluación de Sistemas Interactivos

Moderador: Victor M.R. Penichet, Universidad de Castilla-La Mancha

Repositorio abierto de heurísticas (F)

*Llucia Masip, Marta Oliva and Toni Granollers*

BALORES: Principios y Métricas para la Evaluación Cuantitativa de Interfaces Gráficas de Usuario (F)

*Salvador González López, Francisco Montero y Pascual González*

SWET-QUM: A Quality in Use Extension Model for Semantic Web Exploration Tool (F)

*Jose Luis Gonzalez Sanchez, Roberto García González, Josep Maria Brunetti Fernández, Rosa Gil y Juan Manuel Gimeno Illa*

Método de Análisis y Aplicación de la Gamificación (F)

*Andrés Francisco Aparicio, Francisco Luis Gutiérrez Vela, José Luis González Sánchez y José Luis Isla Montes*

Evaluación de Emociones en Videojuegos Educativos. El caso particular de los Niños (F)

*Natalia Padilla Zea, José Luis González Sánchez, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Ana Abad Arranz y José Rafael López Arco*

Towards the Validation of a Method for Quantitative Mobile Usability Testing Based on Desktop Eyetracking (F)

*Cira Cuadrat Seix, Montserrat Sendín Veloso y Juan José Rodríguez Soler*

**Miércoles, 3 de octubre de 2012 – 15:00-16:30**

**Sesión 3.3: Sistemas Adaptativos**

Moderador: Manuel Noguera, Universidad de Granada

Mecanismos de Adaptación basados en Propiedades de Calidad: Un Caso de Estudio de un Servicio de Localización (F)

*Tomás Ruiz-López, Carlos Rodríguez-Domínguez, Rodríguez Fórtiz María José y Jose Luis Garrido*

Directrices de Usabilidad Relacionadas con la Facilidad de Aprendizaje y de Uso para el Diseño de Aplicaciones de Televisión Digital Interactiva, Considerando Perfiles de Usuario (F)

*Nelcy Rocío Narváez Vivas, Diana Hurtado, Andrés Solano, Cesar A. Collazos y Jose Arciniegas*

An Intelligent eTutor-Student Adaptive Interaction Framework (S)

*Shehab Gamalel-Din*

Long-distance Runner Training System for Smartphones (S)

*Samuel Sandru, Miguel J. Hornos y Maria L. Rodriguez*

Análisis Eficiente de Transacciones para la Mejora de Recomendaciones Web (S)

*Enrique Lazcorreta, Federico Botella y Antonio Fernández-Caballero*

## **Jueves, 4 de octubre de 2012 – 9:00-11:00**

### **Sesión 4.1: HCI y Salud**

Moderador: Habib Fardoun, King Abdulaziz University

**HABITAT: Una Herramienta para el Soporte de Actividades Interactivas Útiles en el Tratamiento del Daño Cerebral (F)**

*Francisco Javier Navarro Alarcon, Elena Navarro y Francisco Montero*

**Use of the Wii Balance Board system in Vestibular Rehabilitation (S)**

*Sergio Albiol Pérez, José-Antonio Gil-Gómez, Mariano Alcañiz, Roberto Lloréns y Carolina Colomer*

**Plataforma Virtual de Apoyo al Envejecimiento Activo (F)**

*Carlos Rodríguez-Domínguez, Alfonso Caracuel, Sandra Santiago Ramajo, María José Rodríguez-Fórtiz y María Visitación Hurtado*

**Interacción en Movimiento para la Detección de Caídas y Desmayos (F)**

*Juan Enrique Garrido Navarro, Victor M. R. Penichet, Maria-Dolores Lozano y José Antonio Fernández Valls*

**Evaluation of the Sense of Presence and Immersion in Virtual Rehabilitation: Influence of User Movement Feedback (S)**

*Sergio Albiol Pérez, José-Antonio Gil-Gómez, Mariano Alcañiz y Habib Moussa Fardoun*

**KAU e-Health Mobile System (S)**

*Habib M. Fardoun, Antonio Paules Cipres, Daniyal Alghazzawi y Mouath Oadah*

**Hacia una Interfaz Unificada en el Ámbito de las Tecnologías Asistenciales (S)**

*José Alberto Fuentes, Miguel Oliver y Antonio Fernández-Caballero*

## **Jueves, 4 de octubre de 2012 – 11:30-13:30**

### **Sesión 4.2: Sistemas Colaborativos**

Moderador: Daniyal Alghazzawi, King Abdulaziz University

**Un Marco para el Diseño del Soporte al Awareness en Situaciones Colaborativas de Interacción Implícita (F)**

*Jesús Gallardo Casero, Ana Isabel Molina Díaz y Crescencio Bravo*

**Bridging the Communication Gap: A User Task Vocabulary for Multidisciplinary Web Development Team (F)**

*Sara Tena, David Díez, Paloma Díaz y Ignacio Aedo*

**Mecca Access and Security Control System (F)**

*Habib M. Fardoun, Abdulfattah Mashat y Antonio Paules Cipres*

**A Platform Supporting the Development of Applications in Ubiquitous Systems: The Collaborative Application Example of Mobile Forensics (F)**

*Carlos Rodríguez-Domínguez, Kawtar Benghazi, Jose Luis Garrido and Aurora Valenzuela Garach*

**Un Marco de Trabajo para el Desarrollo de Sistemas Colaborativos Organizacionales (F)**

*Sergio López Antonaya, Crescencio Bravo Santos y Jesús Gallardo Casero*

Interactive Case-based Learning in Teaching Decision Support Systems and Business Intelligence (S)  
*Salma Elhag and Farrukh Nadeem*

**Jueves, 4 de octubre de 2012 – 15:00-16:00**

**Sesión 4.3: Redes Sociales**

Moderador: José J. López, Universidad Miguel Hernández de Elche

Enhancing privacy in social interaction when aggregating contacts' profiles and their live streams (F)  
*Mohamed Bourimi, Simon Scerri, Keith Cortis, Ismael Rivera, Marcel Heupel and Simon Thiel*

Guidelines for Designing Graphical User Interfaces of Mobile E-Health Communities (S)  
*Ricardo Mendoza-Gonzalez, Francisco Alvarez, Jaime Muñoz-Arteaga and Alfredo Mendoza-Gonzalez*

Análisis de la Interacción en un Entorno CSCL Basado en Tecnologías Social Media (S)  
*Ivan Claros y Ruth Cobos*

Active Citizenship: A System to Inform About Problems to the Local Entities (S)  
*Habib M. Fardoun, Abdulrahman H. Altalhi and Sebastian Romero López*

**Jueves, 4 de octubre de 2012 -16:00-16:30**

**Sesión 4.3.1: Experiencias y Pósters**

Moderador: José J. López, Universidad Miguel Hernández de Elche

Realidad aumentada en las bibliotecas de la ciudad de Barcelona (E)  
*Rosa Molina, Mireia Ribera*

AGILE: Interfaz para la tercera edad (P)  
*Antonio L. Carrillo León, Santiago Martinez, Ken Scott-Brown and Juan Falgueras Cano*

TabletNet: Utility, Usability and User Interface Quality (P)  
*Habib M. Fardoun, Daniyal Alghazzawi and Antonio Paules Cipres*

Propuesta de optimización de los agentes pedagógicos virtuales inteligentes mediante la interpretación emocional (P)  
*Angela Villareal, Andrés Felipe Aguirre Aguirre, Cesar A. Collazos and Yenny Méndez*

## **Viernes, 5 de octubre de 2012 – 9:00-11:00**

### **Sesión 5.1: Realidad Virtual y Aumentada**

Moderador: Francisco L. Gutiérrez, Universidad de Granada

Interacción 3D en Entornos de Realidad Aumentada Utilizando Dispositivos Móviles Multitáctil: Efectos del Tamaño de Marcador y Dispositivo (F)

*Asier Marzo, Benoît Bossavit y Oscar Ardaiz*

Técnicas de Interacción Natural usando Kinect (F)

*Jaime Chapinal Cervantes, Francisco Luis Gutiérrez Vela y Patricia Paderewski Rodríguez*

Modelado de Controles Tangibles para Juegos con ToyVision (F)

*Javier Marco, Eva Cerezo and Sandra Baldassarri*

Propuesta y Evaluación de Modelos de Control con y sin Posición para Juegos FPS Inmersivos (F)

*Andrés Olivas Velasco, Arturo García Jiménez, José Pascual Molina, Jonatan Martínez Muñoz, Diego Martínez Plasencia y Pascual González*

Generador de Herramientas para Laboratorio de Interacción (S)

*Ernesto de La Rubia y Antonio Diaz-Estrella*

A VRPN Server for Haptic Devices Using OpenHaptics 3.0 (S)

*Maria Cuevas-Rodríguez, Matthieu Poyade, Arcadio Reyes-Lecuona and Luis Molina-Tanco*

De la realidad aumentada a la realidad mixta: opciones tecnológicas (S)

*Hector Olmedo Rodríguez y Jorge Augusto Moreno*

## **Viernes, 5 de octubre de 2012 – 11:30-13:30**

### **Sesión 5.2: Accesibilidad**

Moderador: Toni Granollers, Universidad de Lleida

Where Should I Go? Guiding Users with Cognitive Limitations through Mobile Devices Outdoors (F)

*Alberto G. Garcia de Marina, Rosa M. Carro and Pablo Alfonso Haya*

Acceso Web para Personas con Discapacidad Visual: Solución INCLUSITE® (S)

*Sebastián I. Márquez, Frank Moreno, Javier Coret, Esteban Jiménez, Francisco Alcantud y Ignacio Guarinos*

Percepción de Errores de Accesibilidad para Sensibilizar a Usuarios Web 2.0 (S)

*Afra Pascual, Mireia Ribera y Toni Granollers*

Análisis de Publicaciones sobre Usabilidad de la Web para Personas con Discapacidad Cognitiva de 2002 a 2011 (S)

*Esteban Jiménez, Sebastián Márquez, Frank Moreno, Javier Coret y Francisco Alcantud*

Revisión de los Requisitos de Accesibilidad en la Interacción de los Usuarios Ancianos con las Aplicaciones Web (S)

*Lourdes Moreno López y Paloma Martínez Fernández*

Evaluación de la experiencia de Navegación Web en Personas con Discapacidad Cognitiva (S)  
*Frank Moreno, Javier Coret, Esteban Jimenez, Sebastián Márquez y Francisco Alcantud*

**Viernes, 5 de octubre de 2012 – 15:00-16:30**

**Sesión 5.3: Factores Humanos**

Moderador: Eloy Alarcón, Universidad Miguel Hernández de Elche

El Libro Científico Electrónico. Arquitectura de la Información y Puntos de Referencia (S)

*Carolina Navarro-Molina, Antonio Vidal-Infer, Juan-Miguel López-Gil, Juan-Carlos Valderrama-Zurián y Rafael Aleixandre Benavent*

Human-System Interface Complexity in Wastewater Treatment Plants (S)

*Pere Ponsa, Àlex Pérez, Javier Gámiz, Cristina Manresa-Yee and Ramon Vilanova*

Proyecto NeuroGame: Neuro-Evaluación Multimodal de Videojuegos (F)

*Antonio Loscertales, Eva Cerezo, Marco Creatura, José Luis González, Javier Minguez, Rosa Gil, Sandra Baldassarri y Yolanda López*

Emotion Recognition in Texts for User Model Augmenting (F)

*Linda Barros, Pilar Rodriguez and Alvaro Ortigosa*

The Digital Humanities Workbench (S)

*Alejandro Bia*

Propuesta de un Modelo de Eventos Distribuido para el Desarrollo de Sistemas de Búsqueda Colaborativa (S)

*Juan M. Fernández-Luna, Juan F. Huete, Humberto Rodríguez-Ávila and Julio Rodríguez-Cano*