

FINAL PROGRAM INTERACCION 2012

Wednesday, October 3, 2012	
8:30-9:00	Registration
09:00-11:00	Welcome to Interaccion 2012 (9:00-9:15) Session 3.1: Developing UIs & DUIs
11:00-11:30	Coffee Break
11:30-13:30	Session 3.2: Evaluation of Interactive Systems
13:30-15:00	Lunch
15:00-16:30	Session 3.3: Adaptive Systems
16:30-17:00	Coffee Break
17:00-18:30	Opening Plenary (Interacción 2012): Jan Gulliksen Inauguration of Interacción 2012 and MexIHC-2012
20:00-22:00	Social Event Welcome reception

Thursday, October 4, 2012	
8:30-9:00	Registration
09:00-11:00	Session 4.1: HCI & Health
11:00-11:30	Coffee Break
11:30-13:30	Session 4.2: Collaborative Systems
13:30-15:00	Lunch
15:00-16:00	Session 4.3: Social Networks
16:00-16:30	Experiences and Posters Presentation
16:30-17:00	Coffee Break
17:00-19:00	Keynote speaker (Interacción 2012): Marco Winkler Keynote speaker (MexIHC 2012): Raúl Rojas – Demonstration
19:00-20:00	AIPO General Assembly
21:30-24:00	Gala Dinner

Friday, 5 October 2012	
8:30-9:00	Registration
09:00-11:00	Session 5.1: Virtual and Augmented Reality
11:00-11:30	Coffee Break
11:30-13:30	Session 5.2: Accessibility
13:30-15:00	Lunch
15:00-16:30	Session 5.3: Human Factors
16:30-17:00	Coffee Break
17:00-18:30	Closing Plenary (MexIHC 2012): Luis Francisco Revilla Closing ceremony- Interacción 2012 and MexIHC 2012

All session will be held in *Sala Multiusos* of the Quorum I Building.
All plenary sessions will be held in *Salón de Actos* of the Quorum I Building.
Opening and closing plenary speakers will be broadcasted by videoconference.

Presentation details:

Full Paper (F): Presentation of 15 minutes and 5 questions.

Short Paper (S): Presentation of 10 minutes and 5 questions.

Poster (P): DIN A0 Size. Presentation of 3 minutes.

Experiences and case studies (E): Presentation of 10 minutes and 5 questions.

Presentations can be conducted in Spanish or English.

A laptop with Windows 7 OS, MS-Power Point and Acrobat Reader (PDF) as well as standard video players will be available for the presentations. Speakers may also use their own laptop.

Wednesday, October 3, 2012 – 9:15-11:00

Session 3.1: Developing UIs & DUIs

Chairman: Federico Botella, Miguel Hernández University of Elche

Elicitación de Requisitos de Usabilidad: Un Estudio Sistemático (F)

Yeshica Isela Ormeño Ayala, Jose Ignacio Panach Navarrete y Óscar Pastor López

Desarrollo de Aplicaciones Centradas en el Usuario Final (F)

José Antonio Macías Iglesias

Combining InterMod Agile Methodology with Usability Engineering in a Mobile Application Development (F)

Begoña Losada, Maite Urretavizcaya, Juan Miguel López y Isabel Fernández de Castro

Schema Driven Distributed User Interface Generation. (F)

Antonio Peñalver, José Juan López Espín, Federico Botella, José Antonio Gallud y Enrique Lazcorreta

Interacción y Colaboración Soportada por Interfaces de Usuario Distribuidas: de GUIs a DUIs (F)

Elena de La Guía, María Dolores Lozano y Víctor M. Penichet

Modelado de la interacción en espacios interactivos heterogéneos (S)

Ricardo Tesoriero, José Antonio Gallud, Pedro González Villanueva y Gabriel Sebastian

Wednesday, October 3, 2012 - 11:30-13:30

Session 3.2: Evaluation of Interactive Systems

Chairman: Victor M.R. Penichet, University of Castilla-La Mancha

Repositorio abierto de heurísticas (F)

Llucia Masip, Marta Oliva and Toni Granollers

BALORES: Principios y Métricas para la Evaluación Cuantitativa de Interfaces Gráficas de Usuario (F)

Salvador González López, Francisco Montero y Pascual González

SWET-QUM: A Quality in Use Extension Model for Semantic Web Exploration Tool (F)

Jose Luis Gonzalez Sanchez, Roberto García González, Josep Maria Brunetti Fernández, Rosa Gil y Juan Manuel Gimeno Illa

Método de Análisis y Aplicación de la Gamificación (F)

Andrés Francisco Aparicio, Francisco Luis Gutiérrez Vela, José Luis González Sánchez y José Luis Isla Montes

Evaluación de Emociones en Videojuegos Educativos. El caso particular de los Niños (F)

Natalia Padilla Zea, José Luis González Sánchez, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Ana Abad Arranz y José Rafael López Arco

Towards the Validation of a Method for Quantitative Mobile Usability Testing Based on Desktop Eyetracking (F)

Cira Cuadrat Seix, Montserrat Sendín Veloso y Juan José Rodríguez Soler

Wednesday, October 3, 2012 – 15:00-16:30

Session 3.3: Adaptive Systems

Chairman: Manuel Noguera, University of Granada

Mecanismos de Adaptación basados en Propiedades de Calidad: Un Caso de Estudio de un Servicio de Localización (F)

Tomás Ruiz-López, Carlos Rodríguez-Domínguez, Rodríguez Fórtiz María José y Jose Luis Garrido

Directrices de Usabilidad Relacionadas con la Facilidad de Aprendizaje y de Uso para el Diseño de Aplicaciones de Televisión Digital Interactiva, Considerando Perfiles de Usuario (F)

Nelcy Rocío Narváez Vivas, Diana Hurtado, Andrés Solano, Cesar A. Collazos y Jose Arciniegas

An Intelligent eTutor-Student Adaptive Interaction Framework (S)

Shehab Gamalel-Din

Long-distance Runner Training System for Smartphones (S)

Samuel Sandru, Miguel J. Hornos y Maria L. Rodriguez

Análisis Eficiente de Transacciones para la Mejora de Recomendaciones Web (S)

Enrique Lazcorreta, Federico Botella y Antonio Fernández-Caballero

Thursday, October 4, 2012 – 9:00-11:00

Session 4.1: HCI & Health

Chairman: Habib Fardoun, King Abdulaziz University

HABITAT: Una Herramienta para el Soporte de Actividades Interactivas Útiles en el Tratamiento del Daño Cerebral (F)

Francisco Javier Navarro Alarcon, Elena Navarro y Francisco Montero

Use of the Wii Balance Board system in Vestibular Rehabilitation (S)

Sergio Albiol Pérez, José-Antonio Gil-Gómez, Mariano Alcañiz, Roberto Lloréns y Carolina Colomer

Plataforma Virtual de Apoyo al Envejecimiento Activo (F)

Carlos Rodríguez-Domínguez, Alfonso Caracuel, Sandra Santiago Ramajo, María José Rodríguez-Fórtiz y María Visitación Hurtado

Interacción en Movimiento para la Detección de Caídas y Desmayos (F)

Juan Enrique Garrido Navarro, Victor M. R. Penichet, Maria-Dolores Lozano y José Antonio Fernández Valls

Evaluation of the Sense of Presence and Immersion in Virtual Rehabilitation: Influence of User Movement Feedback (S)

Sergio Albiol Pérez, José-Antonio Gil-Gómez, Mariano Alcañiz y Habib Moussa Fardoun

KAU e-Health Mobile System (S)

Habib M. Fardoun, Antonio Paules Cipres, Daniyal Alghazzawi y Mouath Oadah

Hacia una Interfaz Unificada en el Ámbito de las Tecnologías Asistenciales (S)

José Alberto Fuentes, Miguel Oliver y Antonio Fernández-Caballero

Thursday, October 4, 2012 – 11:30-13:30

Session 4.2: Collaborative Systems

Chairman: Daniyal Alghazzawi, King Abdulaziz University

Un Marco para el Diseño del Soporte al Awareness en Situaciones Colaborativas de Interacción Implícita (F)

Jesús Gallardo Casero, Ana Isabel Molina Díaz y Crescencio Bravo

Bridging the Communication Gap: A User Task Vocabulary for Multidisciplinary Web Development Team (F)

Sara Tena, David Díez, Paloma Díaz y Ignacio Aedo

Mecca Access and Security Control System (F)

Habib M. Fardoun, Abdulfattah Mashat y Antonio Paules Cipres

A Platform Supporting the Development of Applications in Ubiquitous Systems: The Collaborative Application Example of Mobile Forensics (F)

Carlos Rodríguez-Domínguez, Kawtar Benghazi, Jose Luis Garrido and Aurora Valenzuela Garach

Un Marco de Trabajo para el Desarrollo de Sistemas Colaborativos Organizacionales (F)

Sergio López Antonaya, Crescencio Bravo Santos y Jesús Gallardo Casero

Interactive Case-based Learning in Teaching Decision Support Systems and Business Intelligence (S)
Salma Elhag and Farrukh Nadeem

Thursday, October 4, 2012 – 15:00-16:00

Session 4.3: Social Networks

Chairman: José J. López, Miguel Hernández University of Elche

Enhancing privacy in social interaction when aggregating contacts' profiles and their live streams (F)
Mohamed Bourimi, Simon Scerri, Keith Cortis, Ismael Rivera, Marcel Heupel and Simon Thiel

Guidelines for Designing Graphical User Interfaces of Mobile E-Health Communities (S)
Ricardo Mendoza-Gonzalez, Francisco Alvarez, Jaime Muñoz-Arteaga and Alfredo Mendoza-Gonzalez

Análisis de la Interacción en un Entorno CSCL Basado en Tecnologías Social Media (S)
Ivan Claros y Ruth Cobos

Active Citizenship: A System to Inform About Problems to the Local Entities (S)
Habib M. Fardoun, Abdulrahman H. Altalhi and Sebastian Romero López

Thursday, October 4, 2012 -16:00-16:30

Experiences and Posters Presentation

Chairman: José J. López, Miguel Hernández University of Elche

Realidad aumentada en las bibliotecas de la ciudad de Barcelona (E)
Rosa Molina, Mireia Ribera

AGILE: Interfaz para la tercera edad (P)
Antonio L. Carrillo León, Santiago Martinez, Ken Scott-Brown and Juan Falgueras Cano

TabletNet: Utility, Usability and User Interface Quality (P)
Habib M. Fardoun, Daniyal Alghazzawi and Antonio Paules Cipres

Propuesta de optimización de los agentes pedagógicos virtuales inteligentes mediante la interpretación emocional (P)
Angela Villareal, Andrés Felipe Aguirre Aguirre, Cesar A. Collazos and Yenny Méndez

Friday October 5, 2012 – 9:00-11:00

Session 5.1: Virtual and Augmented Reality

Chairman: Francisco L. Gutiérrez, University of Granada

Interacción 3D en Entornos de Realidad Aumentada Utilizando Dispositivos Móviles Multitáctil: Efectos del Tamaño de Marcador y Dispositivo (F)

Asier Marzo, Benoît Bossavit y Oscar Ardaiz

Técnicas de Interacción Natural usando Kinect (F)

Jaime Chapinal Cervantes, Francisco Luis Gutiérrez Vela y Patricia Paderewski Rodríguez

Modelado de Controles Tangibles para Juegos con ToyVision (F)

Javier Marco, Eva Cerezo and Sandra Baldassarri

Propuesta y Evaluación de Modelos de Control con y sin Posición para Juegos FPS Inmersivos (F)

Andrés Olivas Velasco, Arturo García Jiménez, José Pascual Molina, Jonatan Martínez Muñoz, Diego Martínez Plasencia y Pascual González

Generador de Herramientas para Laboratorio de Interacción (S)

Ernesto de La Rubia y Antonio Diaz-Estrella

A VRPN Server for Haptic Devices Using OpenHaptics 3.0 (S)

Maria Cuevas-Rodriguez, Matthieu Poyade, Arcadio Reyes-Lecuona and Luis Molina-Tanco

De la realidad aumentada a la realidad mixta: opciones tecnológicas (S)

Hector Olmedo Rodriguez y Jorge Augusto Moreno

Friday October 5, 2012 – 11:30-13:30

Session 5.2: Accessibility

Chairman: Toni Granollers, University of Lleida

Where Should I Go? Guiding Users with Cognitive Limitations through Mobile Devices Outdoors (F)

Alberto G. Garcia de Marina, Rosa M. Carro and Pablo Alfonso Haya

Acceso Web para Personas con Discapacidad Visual: Solución INCLUSITE® (S)

Sebastián I. Márquez, Frank Moreno, Javier Coret, Esteban Jiménez, Francisco Alcantud y Ignacio Guarinos

Percepción de Errores de Accesibilidad para Sensibilizar a Usuarios Web 2.0 (S)

Afra Pascual, Mireia Ribera y Toni Granollers

Análisis de Publicaciones sobre Usabilidad de la Web para Personas con Discapacidad Cognitiva de 2002 a 2011 (S)

Esteban Jiménez, Sebastián Márquez, Frank Moreno, Javier Coret y Francisco Alcantud

Revisión de los Requisitos de Accesibilidad en la Interacción de los Usuarios Ancianos con las Aplicaciones Web (S)

Lourdes Moreno López y Paloma Martínez Fernández

Evaluación de la experiencia de Navegación Web en Personas con Discapacidad Cognitiva (S)
Frank Moreno, Javier Coret, Esteban Jimenez, Sebastián Márquez y Francisco Alcantud

Friday October 5, 2012 – 15:00-16:30

Session 5.3: Human Factors

Chairman: Eloy Alarcón, Miguel Hernández University of Elche

El Libro Científico Electrónico. Arquitectura de la Información y Puntos de Referencia (S)

Carolina Navarro-Molina, Antonio Vidal-Infer, Juan-Miguel López-Gil, Juan-Carlos Valderrama-Zurián y Rafael Aleixandre Benavent

Human-System Interface Complexity in Wastewater Treatment Plants (S)

Pere Ponsa, Àlex Pérez, Javier Gámiz, Cristina Manresa-Yee and Ramon Vilanova

Proyecto NeuroGame: Neuro-Evaluación Multimodal de Videojuegos (F)

Antonio Loscertales, Eva Cerezo, Marco Creatura, José Luis González, Javier Minguez, Rosa Gil, Sandra Baldassarri y Yolanda López

Emotion Recognition in Texts for User Model Augmenting (F)

Linda Barros, Pilar Rodriguez and Alvaro Ortigosa

The Digital Humanities Workbench (S)

Alejandro Bia

Propuesta de un Modelo de Eventos Distribuido para el Desarrollo de Sistemas de Búsqueda Colaborativa (S)

Juan M. Fernández-Luna, Juan F. Huete, Humberto Rodríguez-Ávila and Julio Rodríguez-Cano